

# calcupal



Na enkele jaren onze leerlingen zorgvuldig te hebben opgevolgd , merkten we dat heel wat leerlingen moeilijkheden ondervonden bij het vlot kennen van de tafels en de optellingen en aftrekkingen tot 20.

Hierbij bedoelen we dat leerlingen deze basisbewerkingen niet binnen de seconde uit het langetermijnheugen konden ophalen.

Zonder de vlotte automatisatie van deze rekenfeiten ondervinden de leerlingen heel wat moeilijkheden op vlak van cijferen, oppervlakteberekening, procentberekening, breuken, verhoudingen, ... enz.

Samen gingen we op zoek naar een oplossing.

Die vonden we bij het programma **Calcupal**.

De Calcupal webapplicatie test en oefent rekenfeiten op maat van het kind.

Ze kan op elke computer gebruikt worden.

Uw kind wordt op school getest door de klastitularis. Daarna krijgt het kind een code waarbij het gedurende een bepaalde tijd (elke dag) gericht inoefent.

Na elke inoefenbeurt kan afgelezen worden welke rekenfeiten effectief gememoriseerd zijn en zich dus in het langetermijngeheugen bevinden en aan welke rekenfeiten nog moeten geoefend worden.

Door deze basisoefeningen in het langetermijngeheugen op te slaan, ontstaat veel meer plaats in het werkgeheugen en kan een kind vlotter aan de slag gaan in de rekenles.

Oefenen, oefenen, oefenen...



Het is hierbij belangrijk dat elke dag gedurende een tiental minuutjes geoefend wordt. Ook in de vakantie kan uw kind thuis verder oefenen met de gekregen code.

#### **Wat als uw kind niet zo computervaardig is ?**

Zowel kinderen als volwassenen hebben maar 2 milliseconden nodig om een rekenfeit op te roepen. Er moet echter nog extra tijd voorzien worden om de bewerking te lezen en het antwoord in te vullen.

Wanneer we als vaardigheid '**beginner**' selecteren, dan krijgt het kind **5 seconden** oplossingstijd. Een kind dat vaardiger is met de computer stel je in als '**gevorderd**'. Dit betekent dat het kind tot **3 seconden** krijgt om de bewerking te lezen en het antwoord in te vullen .

Meer info vind je terug op <http://calcupal.be/>